

Semana	Descripción de la Actividad	Tiempo	Actores	Objetivo
Semana 1 11 al 17 de noviembre	Fase 1: Lanzamiento y Contextualización			Activar el Hackathon
	Publicación en redes sociales y sitio web			Activar el Hackathon
	Conformación de equipos e inscripción			Activar el Hackathon
	Comunicación con profesores – enviar oficios y video			Activar el Hackathon
Semanas 2 18 al 26 de noviembre	Sesión 1: Apertura y Charla Inspiracional y presentación de retos (Sincrónica Online)	1 hora	Organizadores, Ponente STEAM, Participantes	Introducir el hackathon y motivar a los participantes y presentar retos
	Sesión 2: Taller de Metodologías de Creación (Sincrónica Online)	1 horas	Facilitador de Design Thinking, Participantes	Enseñar metodologías de creación y trabajo en equipo
	Trabajo en Equipo: Formación y Brainstorming (Asincrónico)	3-4 días	Participantes, Mentores (soporte)	Formar equipos y generar ideas iniciales
Semana 3 25 al 29 de noviembre	Fase 2: Desarrollo del Proyecto			
	Sesión 3: Checkpoint de Avance (Sincrónica Online)	1 horas	Equipos, Mentores, Jueces	Presentar ideas iniciales y recibir feedback
	Trabajo en Equipo: Desarrollo del Prototipo (Asincrónico)	semanas	Equipos, Mentores (soporte)	Desarrollar prototipos y soluciones

	Sesión 4: Mentoría y Refinamiento (Sincrónica Online)	2 horas	Equipos, Mentores	Refinar ideas y prototipos con guía experta
	Fase 3: Finalización y Presentación Online			
	Trabajo en Equipo: Preparación Final (Asincrónico)	2-3 días	Equipos	Finalizar prototipos y preparar presentaciones
Día Final Sábado 30 de noviembre	Fase 4: Evento de Cierre Presencial			
	Exposición de Proyectos	1-2 horas	Equipos, Jueces, Público, Invitados	Demostrar soluciones en un formato de feria
	Presentaciones Finales	1 hora	Equipos, Jueces	Realizar pitch final y responder preguntas del jurado
	Ceremonia de Premiación	1 hora	Organizadores, Equipos, Jueces	Anunciar y premiar a los ganadores
	Charla Inspiracional	45 minutos	Ponente Invitado, Todos los asistentes	Inspira sobre el futuro de STEAM en áreas rurales
	Networking y Cierre	1 hora	Todos los asistentes	Fomentar conexiones y cerrar el evento